



ADOBE FRAMEMAKER: PROGRAMMIERSCHNITTSTELLE

SCHULUNG

ALLGEMEIN

Adobe FrameMaker bietet eine sehr umfangreiche Programmierschnittstelle. Diese Programmierschnittstelle steht zum einen als native C-API und zum anderen als Scripting-Schnittstelle (ExtendScript), die auf JavaScript basiert, zur Verfügung. Mit der Entwicklung von FrameMaker-XML-Applikationen kann bereits ein hochgradig automatisierter XML-Workflow umgesetzt werden. Weitere Automatisierungsmöglichkeiten ergeben sich durch einen durchdachten Einsatz von FrameMaker-Erweiterungen, welche über Plugins oder Scripts realisiert werden können.

In diesem Seminar lernen Sie die Entwicklungsumgebung für ExtendScript und das FrameMaker Objektmodell ausführlich kennen. Neben den vermittelten theoretischen Grundlagen wird das Erlernte in ausführlichen praktischen Entwicklungsszenarien vertieft.

INHALT

FRAMEMAKER - PROGRAMMIERSCHNITTSTELLE

- › C-API oder ExtendScript
- › ExtendScript-Entwicklungsumgebung
- › FrameMaker-Datenmodell
- › Scripts als Benutzeraktionen
- › Eventbasierte Scriptentwicklung
- › Deployment- und Verteilungskonzepte
- › Entwicklung von ExtendScripts für verschiedene Anwendungsszenarien

Zielgruppe: Redakteure, Mediengestalter, Systemadministratoren, Softwareentwickler, die FrameMaker erweitern und automatisieren wollen.

INFORMATIONEN

WER? WANN? WAS? WO?



VORAUSSETZUNGEN

Allgemeine Programmierkenntnisse, JavaScript-Kenntnisse sind von Vorteil

AUSSTATTUNG

Sie sollten einen Laptop mit dem Betriebssystem Windows ab der Version XP mitbringen. Auf Anfrage kann auch ein Rechner gestellt werden.

DAUER

2 Tage

PREIS

1.190 EUR pro Person inkl. Unterlagen u. Tagesverpflegung zzgl. MwSt.

ANMELDUNG

Anmeldeformular an [schulung\(at\)data2type.de](mailto:schulung(at)data2type.de) oder per Fax: 06221 - 739 12 66

KONTAKT

data2type GmbH › Wieblinger Weg 92a › 69123 Heidelberg › Tel.: 06221 - 739 12 60