



EPUB

PUBLIZIEREN MIT EPUB – MIT XML VOM BUCH ZUM E-BOOK SCHULUNG

ALLGEMEIN

Der Markt für E-Books und E-Book-Anwendungen entwickelt sich mittlerweile auch in Deutschland rasant. Insbesondere die Medienindustrie und Verlage suchen nach neuen Konzepten und Möglichkeiten für E-Book-Produkte. Häufig sind die Anforderungen an E-Books und deren Produktionsworkflow in der oftmals noch rein printorientierte Medienbranche unbekannt. Wer auf Dauer E-Books auf der Basis gedruckter Titel produzieren möchte, muss neben den technischen Hürden der Produktion auch über eine Neugestaltung von Abläufen und Organisation nachdenken.

Der führende Standard ist im Moment das E-Book-Format ePub, dessen Aufbau und Konzept im Mittelpunkt des Seminars stehen. Neben der nötigen Theorie wird auch ein Produktionsworkflow anhand von Musterdaten vorgestellt.

Zielgruppe: Fach- und Führungskräfte aus der Verlags- oder Medienbranche, Dienstleister aus dem Bereich Herstellung, Neue Medien, Satz und Vorstufe.

SEMINARZIEL

- › Vermittlung von Grundlagen und möglichen Ablaufszenarien zur Produktion von ePub-Publikationen
- › Einführung in die technologischen Substandards und Basiswerkzeuge von ePub
- › Vorstellen einer Musterproduktion auf der Basis eines XML-Ausgangsformates

INHALT

GRUNDLAGEN

- › Begriffsklärung: E-Book, E-Book-Formate und E-Book-Reader
- › XML als Schlüsseltechnologie
- › Abläufe von XML-Produktionen

ABLAUFSZENARIOEN

- › Analyse der Ausgangssituation: Strukturanalyse des Print, bestehende Datenformate
- › Mögliche Publikationsszenarien

KONZEPTFRAGEN

- › Merkmale von XML-E-Book-Formaten
- › Konzeptionelle Anforderungen an E-Books
- › Grenzen von E-Book-Formaten und E-Book-Readern

DER EPUB-STANDARD

- › Grundaufbau
- › Paketformat und Navigation (OPF)
- › Die Inhalte strukturieren (OPS): XHTML, DTBook & CSS
- › Das Containerformat (OCF)

EPUB-WERKZEUGE IN DER PRODUKTIONSKETTE

- › Idealtypische Produktionskette
- › XML-Validierung der Substandards
- › XSLT als Schlüsselwerkzeug
- › Verfügbare Standard-Konverter nach ePub

BEISPIELHAFTE MUSTERPRODUKTION AUF BASIS VON VORLIEGENDEN XML-DATEN

INFORMATIONEN

WER? WANN? WAS? WO?



VORAUSSETZUNGEN

HTML/XML-Kenntnisse sind von Vorteil, aber nicht zwingend

AUSSTATTUNG

Sie sollten einen Laptop mit dem Betriebssystem Windows ab der Version XP mitbringen. Auf Anfrage kann auch ein Rechner gestellt werden.

DAUER

1 Tag

PREIS

590 EUR pro Person inkl. Unterlagen u. Tagesverpflegung zzgl. MwSt.

ANMELDUNG

Anmeldeformular an [schulung\(at\)data2type.de](mailto:schulung(at)data2type.de) oder per Fax: 06221 - 739 12 66

KONTAKT

data2type GmbH › Wieblingen Weg 92a › 69123 Heidelberg › Tel.: 06221 - 739 12 60