



SVG-AUTOMATISIERUNG

SCHULUNG

ALLGEMEIN

Scalable Vector Graphics (SVG) ist ein W3C-Standard für XML-basierte Vektorgrafiken. Meist stoßen Anwender auf dieses Dateiformat als Option, ihre Grafiken zu speichern.

Es ergeben sich aber auch ganz andere Ansätze, wenn das SVG-Format als Ergebnis einer Transformation erzeugt wird. Für diesen Anwendungsfall lassen sich über XSLT einige Chartdarstellungen automatisiert erzeugen. Diese und andere Fälle werden in dieser Schulung thematisiert und geübt.

INHALT

SVG-GRUNDLAGEN

- › Was ist SVG?
- › Erzeugung eines SVG-Dokuments
- › Grundaufbau eines SVG-Dokumentes
- › Rahmen, Linien
- › Kreise, Ellipsen
- › Polygone, Polyline
- › Abbildungen
- › Texte, Schriften, Schriftarten
- › SVG-Editoren und SVG-Viewer
- › SVG-Grafiken in Browsern
- › SVG-Grafiken in XSL-FO

SVG AUTOMATISIEREN

- › Diagramme generieren
 - › Kreisdiagramme
 - › Balkendiagramme
 - › Liniendiagramme
 - › sonstige
- › Weitere Anwendungsfälle für den Einsatz von XSLT:
 - › Mehrsprachige Grafiken
 - › Zusammensetzung von Teilen zu neuen Abbildungen
 - › weitere Beispiele

INFORMATIONEN

WER? WANN? WAS? WO?



VORAUSSETZUNGEN

XML- und XSLT-Kenntnisse

AUSSTATTUNG

Sie sollten einen Laptop mit dem Betriebssystem Windows ab der Version XP mitbringen. Auf Anfrage kann auch ein Rechner gestellt werden.

DAUER

2 Tage

PREIS

nach Vereinbarung

ANMELDUNG

Anmeldeformular an [schulung\(at\)data2type.de](mailto:schulung(at)data2type.de) oder per Fax: 06221 - 739 12 66

KONTAKT

data2type GmbH › Wieblinger Weg 92a › 69123 Heidelberg › Tel.: 06221 - 739 12 60