

SVG-Automatisierung Schulung

Scalable Vector Graphics (SVG) ist ein W3C-Standard für XML-basierte Vektorgrafiken. Meist stoßen Anwender auf dieses Dateiformat als Option, ihre Grafiken zu speichern.

Es ergeben sich aber auch ganz andere Ansätze, wenn das SVG-Format als Ergebnis einer Transformation erzeugt wird. Für diesen Anwendungsfall lassen sich über XSLT einige Chartdarstellungen automatisiert erzeugen. Diese und andere Fälle werden in dieser Schulung thematisiert und geübt.

Inhalt:

<SVG - Grundlagen>

- > Was ist SVG ?
- > Erzeugung eines SVG-Dokumentes
- > Grundaufbau eines SVG-Dokumentes
- > Rahmen, Linien
- > Kreise, Ellipsen
- > Polygone, Polyline
- > Abbildungen
- > Texte, Schriften, Schriftarten
- > SVG-Editoren und SVG-Viewer
- > SVG-Grafiken in Browsern
- > SVG-Grafiken in XSL-FO

<SVG automatisieren>

- > Diagramme generieren
 - Kreisdiagramme
 - Balkendiagramme
 - Liniendiagramme
 - sonstige
- > weitere Anwendungsfälle für den Einsatz von XSLT
 - mehrsprachige Grafiken
 - Zusammensetzung von Teilen zu neuen Abbildungen
 - weitere Beispiele

Voraussetzungen:	XML-Kenntnisse und XSLT-Kenntnisse
Ausstattungen:	Sie sollten einen Laptop mit dem Betriebssystem Windows ab der Version XP mitbringen. Auf Anfrage kann auch ein Rechner gestellt werden.
Termine:	21.02. - 22.02.2013, 18.04. - 19.04.2013, 20.06. - 21.06.2013, 05.09. - 06.09.2013 05.12. - 06.12.2013
Dauer:	2 Tage, 9 - 16.30 Uhr
Preis:	790 EUR pro Person inkl. Unterlagen u. Tagesverpflegung zzgl. MwSt.
Anmeldung:	Anmeldeformular an kontakt(at)data2type.de oder per Fax: 06221 - 7391266
Kontakt:	data2type GmbH Wieblinger Weg 92a 69123 Heidelberg Tel.: 06221 - 7391260